**Modulo 1 - Aula 2**

Exercício:

1. **Cite 2 exemplos de técnicas de planejamento de testes.**

Dois exemplos são o uso de um Mapa Mental ou Princípio de Pareto.

Obs: O Princípio de Pareto, ou regra 80/20, é uma tendência que prevê que 80% dos efeitos surgem a partir de apenas 20% das causas, podendo ser aplicado em várias outras relações de causa e efeito.

1. **Cite 3 exemplos de artefatos/documentos possíveis para a modelagem**

Alguns exemplos de artefatos possíveis de serem gerados são:

* 1. User Story
  2. Caso de teste
  3. Mapa mental
  4. Checklist
  5. Comentários
  6. Diagramas
  7. Cenários de teste escritos em Gherkin (Sintaxe usada em uma técnica chamada BDD - Behavior Driven Development)

Obs: A **modelagem** de processos é capaz de disponibilizar aos gestores a informação correta para a tomada de decisão no nível estratégico, gerenciar processos e garantir a coordenação das atividades no nível operacional.

O **Gherkin** é um dos elementos principais quando se trata de BDD em automação. Sua função é padronizar a forma de descrever especificações de cenários, baseado na regra de negócio.